# ハイレゾUSBキャプチャーオーディオユニット ジ PCA-HACU

# 活用ガイド

· Sound it! 7 Basic for Princeton 編

本書では、本製品付属の音声編集ソフト『Sound it! 7 Basic for Princeton』を使用した音声の録音と『Sound it! 7 Basic for Princeton』の主な使い方を紹介します。

# 本書をお読みいただく前に

Sound it! 7 Basic for Princetonに関する詳しい使用方法については、ソフトウェア起動中に[ヘルプ]→[目次]を参照するか、付属のCD-ROM内のManualフォルダに収録されているpdfマニュアル(Soundit7forPrinceton.pdf)をご覧ください。

本文中、右記の表記にてpdfマニュアルへの 参照位置が記載されています。 (右記の例では、pdfマニュアルの「オーディ オポートの設定」という見出しを参照してく



#### ■Sound it! 7 Basic for Princeton に関するお問合せについて

株式会社インターネット ユーザーサポートセンターへのお問い合わせは、ご登録ユーザー様専用窓口での受付となります。※ハードウェアに関するお問い合わせはお受けしておりません。

#### ●電話によるお問い合わせ (ユーザー登録必須)

専用サボート電話: 【東京】 03-3226-0208 【大阪】 06-6309-1003 受付時間: 11:00~13:00、14:00~17:00 ※土日祝、株式会社インターネットの所定の休日を除く

お問い合わせの際は、付属のCD-ROM内に収録されている「お問い合わせシート」の各項目を確認の上、ご連絡ください。また、できるだけ本ソフトウェアが起動しているコンピュータを近くに置 いて、動作の確認ができるようにご準備ください。 また、その他お問い合わせ窓口に関しましては、付属のCD-ROMのManualフォルダに収録され ■Sound it! 7 Basic for Princeton について

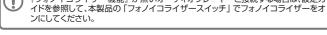
\*\*収録されているサウンドファイルなどについては、商用目的でない範囲でご利用いただくことができますが、これらのファイルを複製したり、編集・変換したり、使用したりした内容や結果は、商用・非商用を問わず、ソフトウェアの使用が許諾されたお客様以外の第三者に配布・配信したり、放送・公開などをおこなうことはできません。

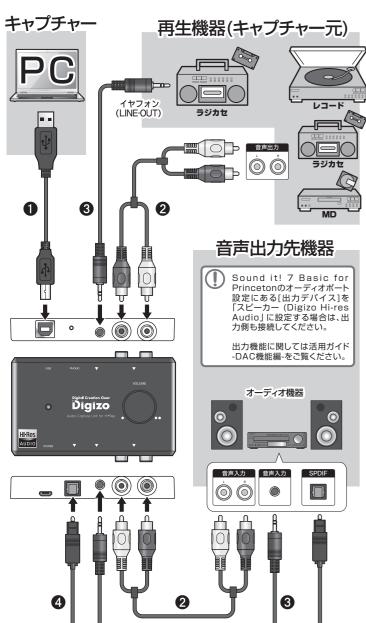
<u>※映像、静止画、音楽などは著作物として著作権法によって</u>保護されています。市販あるいはレ (歌族、財正興、自来などは者計物といく者計権法によって味識されています。市助級のかいはレンタルで提供されるピデオ・DVD、DCDや、テレビ放送、ラジオ放送などは、個人で楽しむ場合を除き、複製(コピー)または録画、録音をすることが著作権法によって禁じられています。ご自身のオリジナルではないにうした著作物を、私的使用の範囲を超えてホームページなどに掲載したり、他の人に譲渡、販売するなど頒布、配信する場合(役変、編集した場合も同様です)には、著作権者の許諾を得る必要がありますので十分ご注意ください。

# オーディオ機器の接続(キャプチャー)

下図を参考にオーディオ機器、パソコンを接続します。 パソコンと本製品の接続は付属のUSBケーブルを使用します。 オーディオ機器との接続には、別途オーディオケーブルをご用意ください。

『フォノイコライザー機能』が無いオーディオプレーヤーと接続する場合は、設定ガ イドを参照して、本製品の「フォノイコライザースイッチ」でフォノイコライザーをオ





- 1 USBケーブル (本製品付属/A-Bタイプ)
- 2 RCA端子ケーブル
- 3.5mmステレオ ミニプラグケーブル
- S/PDIFケーブル

# ソフトウェアの進備

パソコンに本製品を接続して、デスクトップのアイコン か、すべてのアプリまたはスタートメニューから 『 Sound it! 7 Basic for Princeton』を起動します。



初めて起動する場合や 音声の入出力に使用 するドライバーが選択 されていない場合、ドラ イバーの選択画面が表 示されます。画面が表 示されたら[OK]を クリックしてください。



本製品が接続されていない 状態で起動すると警告画面 状態で起動すると警告画面 が表示されます。[OK] を クリックして一度ソフトウェ アを終了した後、本製品を パソコンに接続してからソ フトウェアを起動してくださ



設定画面が表示されたら「入力デバイス」で「ライン (Digizo Hi-Res Audio Cap」または「マイク (Digizo Hi-Res Audio Cap」を選択します。

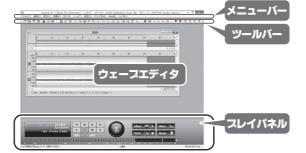
本製品のRCAから入 力する場合はライン 3.5mm端子の場合は マイクを選択します。 ご使用の環境に応じて 出力サウンドデバイス も設定してください。 設定が完了したら [OK]をクリックします。





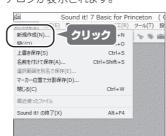


# 主な画面の名称



# 音声の録音

画面左上の [ファイル] メニューから [新規作成] を選択するか、ツールバー の [新規作成] ボタンをクリックすると、オーディオファイルの新規作成ダイ アログが表示されます。





フォーマットの変更は [フォーマット変更]を クリックして、これから 録音するオーディオ データのフォーマットを 指定します。



#### フォーマットの変更

スクスペースが必要となります。

選択できるサンプリング・レート (サンプリング周波数) は、4kHz~192kHzです。

保存先のハードディスクの空き容量には十分注意して設定してください。 PCA-HACUでは最大で96000Hz/24bitまでの取り込みに対応しております。 上記を超えるピットレート、サンブルレートで録音を行っても効果は得られません。

pdfマニュアル ▶ フォーマット変更

サンプリング・レートが高いほど高音域の周波数特性は良く、ビット・レゾリューションが 高いほどダイナミックレンジは広がります(反面、ファイルサイズは大きくなります)。音

楽CDの場合、サンプリング・レートは44.1kHz、ビット・レゾリューションは16ビットです。

高いサンプリング・レートで録音する場合、ファイルのサイズが大きくなり、より多くのディ

例えば、録音したデータ をCDに焼きたい場合、 16bit 44100Hz STEREO 形式で録音 します。より高詳細な データで保存したい場 合は24bit 96000Hz STEREOで録音してく ださい。

設定が完了したら [OK]をクリックします。





ンをクリックすると録 音を一時停止します。 録音を再開する場合 は、再度[録音一時停

停止ボタンをクリックし て録音を停止します。

録音されたデータが ウェーブエディタに表 示されます。

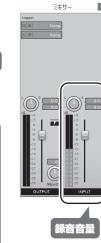
音量の設定

画面下部のプレイパネルの[ミキサー] ボタン をクリックすると、ミキサー画面が表示されます。





U A般♥♥♥ CAPS (I) < クリック



オーディオ機器で 音声を再生します。



オーディオ機器で再生される音をパソコン側で聴くことはできません。 再牛状態はモニターの波形で確認する事が可能です。

[録音] ボタンをクリック し録音をスタートします。

[録音一時停止] ボタ 止] ボタンをクリックし ます。



[16bit 44100Hz STEREO] [0.00ms]:[>08s260.98ms] [x1:1024] [Select:

88,268 98...

REC表示

クリック 



### ファイルの保存

録音やファイルの編集・加工が完了し たら [ファイル] メニューから [名前を つけて保存] をクリックしてウェーブエ ディタの内容を保存します。

保存するファイル形式によってビットレー トやタグ情報を設定することができます。

例えば、『m4a』形式で保存する場合 は、ファイルの種類で「AAC (\*.m4a)」 を選択します。「ビットレート設定」をク リックしてビットレートを設定し「タグ情 報設定」をクリックしてファイルのタグ 情報を入力することもできます。







編集中のファイルを『WAV』形式で保存すると、「タグ情報」や「マーカー情報」も保存 することができます。

「チャプター情報 | を保存する場合は、『SIW形式(Sound it File) | または 「AAC | 形式 で保存してください。



▶ 名前をつけて保存

## 便利な録音機能

#### 録音自動停止の設定

録音を開始してから、設定した時間が 経過すると録音を自動停止します。 プレイパネルの [Timer] ボタン をク リックすると設定することができます。 設定は録音の直前に行ってください。 設定直後の録音にのみ有効です。録 音後は設定がクリアされますのでその 都度設定を行ってください。



Mixer

Effect M ▶

タイムシフト録音

一時後止解除時

□ 録音時に波形描画を行う

5 き 秒前から録音する





録音開始のタイミングの遅れによる頭 切れを回避するために、録音を開始し た時点より、最大10秒前までの録音を 有効にする機能です。

設定メニューの [オプション] を選択し て[録音/再生]タブから設定するこ とができます。



### タイマー録音の設定

あらかじめ開始時刻と終了時刻を設定 してタイマー録音をおこないます。 プレイパネルの[Timer]ボタンをクリッ クすると設定することができます。





# 【データの編集 (波形編集)

Sound it! 7 Basic for Princeton では、録音された音声ファイル全体 を編集加工するだけでなく、音声ファイルの一部分を加工できる波形編集 機能があります。

ここでは録音したデータや既存のオーディオファイルをもとに、ウェーブエ ディタでおこなう編集をいくつか紹介します。

各コマンドやダイアログの詳細については、pdfマニュアルの該当ページを ご覧ください。

#### 不要な部分を削除する

ウェーブエディタ 上で不要な部分を 選択してツール バーの [切り取り] ボタンをクリックす るか編集メニュー から [カット] を選 択します。



#### ゼロクロス機能でノイズを防ぐことができます

データを削除する際にプチッと音切れしたようなノイ ズの発生を抑えるため、ウェーブエディタ上で範囲を 選択した後、「ゼロクロス」ボタンをクリックすること 、ゼロクロスポイント (レベルがマイナスからプラス、 またはプラスからマイナスに変化するポイント) で範 囲指定することができます。



つ pdfマニュアル

▶ 不要な無音部分を削除する

### 選択範囲を新規エディタで開く

選択した範囲をドラッグ&ドロップして新規エディタで簡単に表示すること ができます。



#### 選択範囲を無音にする

ウェーブエディタ上で範囲選択して編集メニューから [消去] を選択する と、選択された範囲が無音になります。

#### 選択位置に無音を挿入する

ウェーブエディタ上で無音を挿入したい位置を クリックして、ツールバーの [カーソル位置に無 音を挿入〕ボタンをクリックすると、無音部の 挿入画面が表示され設定した時間の無音を挿 入することができます。



### エフェクト機能

録音されたデータに対して、タイムストレッチやノイズリダクションなどのエ フェクトを適用することができます。

ここではエフェクトの操作手順を簡単に紹介します。

各コマンドやダイアログの詳細については、pdfマニュアルの該当ページを ご覧ください。

pdfマニュアル ▶ エフェクトを使う

### 選択した範囲にエフェクトを適用する

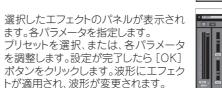
ウェーブエディタで エフェクトを使いたい 範囲を選択して、加 エメニューの [エフェ クト] から使用するエ フェクトを選択する と、選択範囲に対し て直接エフェクトをか けることができます。



Effect M

Timer 💿 🕒

プレイパネルのエフェクトボタンからも エフェクトを選択することができます。



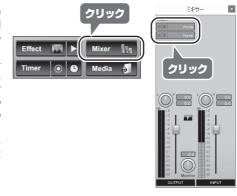


### リアルタイムエフェクトをかける

エフェクトを使いたい オーディオデータを開 いてミキサーを表示し ます。

ミキサーのインサート セクションにあるエ フェクト名表示部をク リックすると使用する エフェクトを選択する ことができます。 エフェクトを選択すると

エフェクトパネルが表 示されます。



#### エフェクトの種類



ポップノイズ、クリック・ヒスノイズを除去しま・ハムノイズを除去しま ノイズ、クラックルノイ・す。 ズを除去します。



DF-NOISER



# **DE-BUZZER**

す。



#### 🌑 ノイズの種類について

ポップノイズ: レコード盤に針を置いた時等に発生する"ボン"というノイズ クリックノイズ: レコードの傷等で発生する"パチッ"というノイズ

クラックルノイズ: レコード再牛中の"プチプチ"というノイズ

ヒスノイズ: カセットテープなどの再生中に発生する"サー"という高周波ノイズ

ハムノイズ: "プーン" という低周波ノイズ

## ▋サウンド分割 (無音検出)

自動的に無音部を検出してマーカーを置くことができます。 設置されたマーカーの位置で分割保存することも可能です。

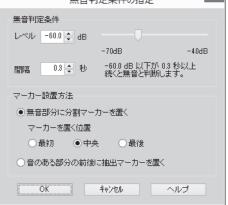
オーディオデータを表示します。オーディオデータの一部に対して無音検出 したい場合は無音検出したい範囲をドラッグして選択します。

カー]→[無音部を検 出してマーカーを置 く]の順に選択しま



無音部判定条件の指 定ダイアログが表示さ れます。無音と判定す る条件と、マーカーの 種類、置き方などを指 定します。範囲選択し ている場合は、選択範 囲内で実行されます。

[OK] をクリックする とマーカーが設置され ます。



#### マーカー位置でデータを分割する

マーカーが置かれたデータに対して、マーカー位置でデータを分割するこ とができます。 編集メニューの [マーカー]→[マーカー位置でデータを分割] の順に選択

します。 確認画面が表示されたら [OK] をクリックします。

# マーカー位置で分割保存する

マーカーが置かれたデータに対して、マーカー位置でデータを分割して、 そのまま個別のファイルに保存することができます。 ファイルメニューの [マーカー位置で分割保存] を選択します。

# オリジナルCDを作製する

確認画面が表示されたら [OK] をクリックします。

(WindowsMediaPlayer11以上が必要です)

オリジナルCDを作成するための 主な手順を紹介します。詳しい製 作方法についてはpdfマニュアル を参照してください。



1. ツールメニューか ら [プレイリスト] を選択してプレイ リストを表示しま す。

2. CDに入れたい曲 をトラックリストに 登録します。分割 (抽出)マーカー が入力された WAVファイルをト



ラックリストに追加すると、マーカー位置で自動分割されます。

- 3. 必要に応じて、曲間のクロスフェードの設定や、各ファイルの音量を調整 します。
- 4. CDに書き込みます。