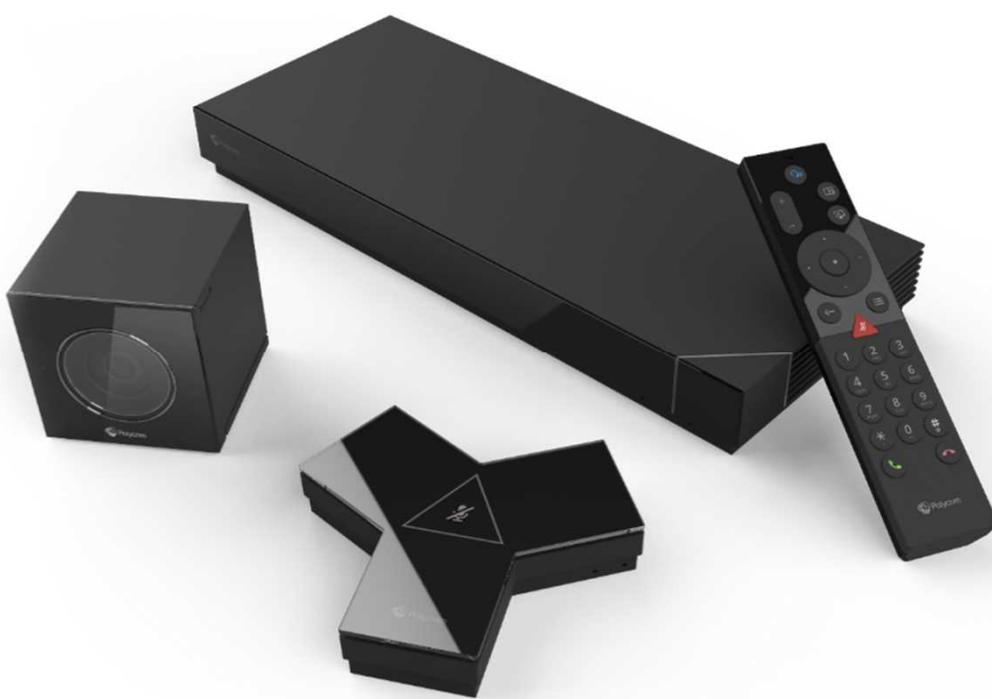


Poly G7500 簡易マニュアル



2020/03/06

ソフトウェアバージョン3.0.1

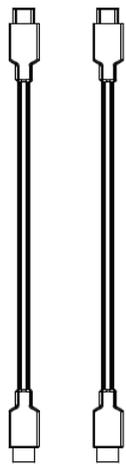
目次

- **同梱品** P.3
- **各部説明** P.4
- **G7500 結線** P.6
- **TC8 結線** P.7
- **リモコン操作** P.8
- **電源ON/OFF** P.9
- **G7500 セットアップ** p.10
- **TC8 セットアップ** P.15
- **画面説明** P.17
- **よくある質問** P.21

同梱品

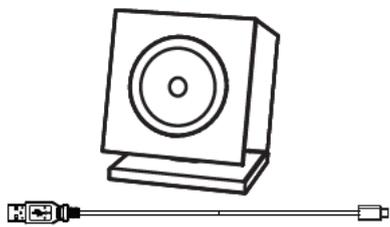


コーデック

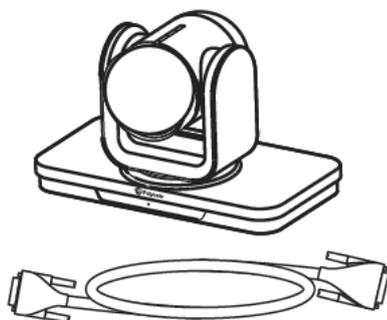


(2) HDMI
1.83 m (6 ft)

HDMIケーブル x 2



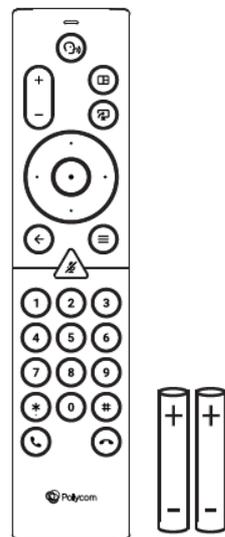
※EagleEyeCube USBカメラ
& USBケーブル



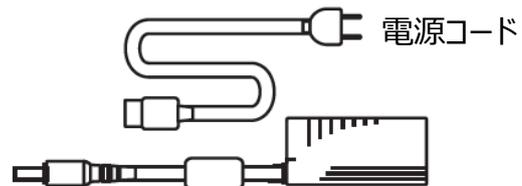
※EagleEyeIV カメラ
& HDCIケーブル



IPテーブルマイク

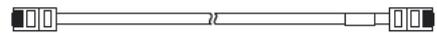


Bluetoothリモコン



電源アダプター

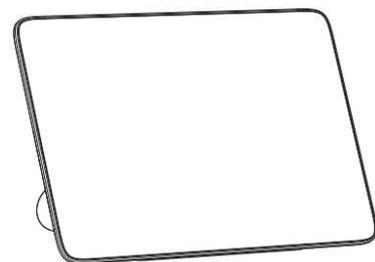
LAN (STP)
7.62 m (25 ft)



LAN (UTP)
3.66 m (12 ft)



LANケーブル x 2



LAN
3.66 m (12 ft)



※TC8 & LANケーブル

※モデルによって同梱品は異なります

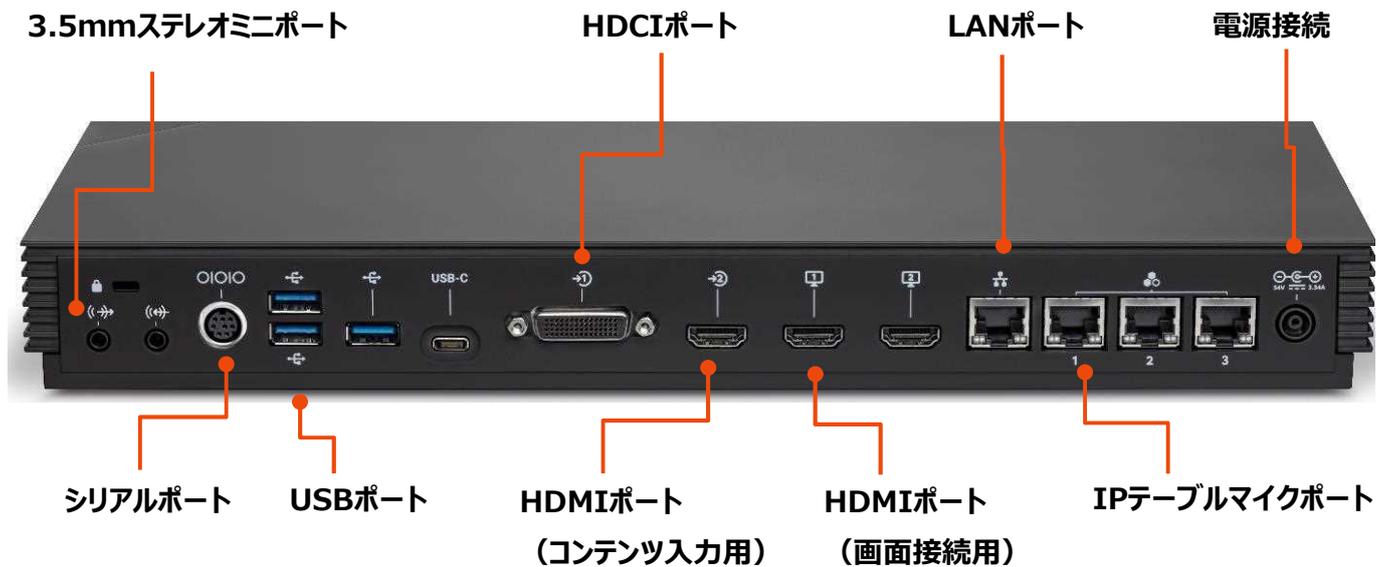
各部説明 前面図



機能	詳細
リセットボタン	G7500を工場出荷時の状態にリセットします
LEDインジケータ	G7500の状態を表示します
リモコンペアリングボタン	Bluetoothリモコンとのペアリングを有効にします
再起動ボタン	G7500を再起動します

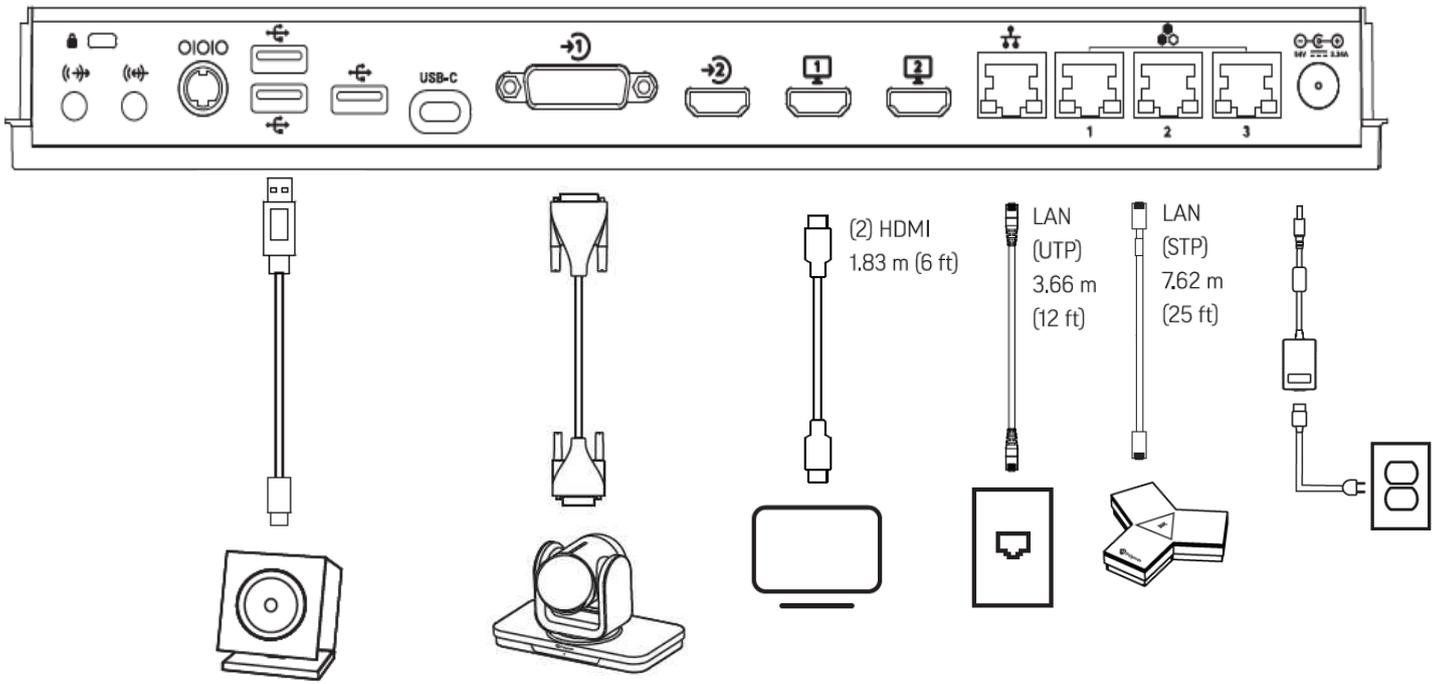
LEDインジケータの色	状態
白 点滅	パワーオン
白 点灯	正常に動作中
オレンジ 点滅	アップデート中
オレンジ 点灯	スリープ中
赤 点滅	エラー

各部説明 背面図



機能	詳細
3.5mmステレオミニポート	外部スピーカーやヘッドフォンやその他の音声デバイス
HDCIポート	カメラ接続用(EagleEye IVカメラなどHDCIポートモデル)
LANポート	10/100/1000のGigabit Ethernetポート
電源接続	電源アダプター接続用
シリアルポート	コントローラーデバイスなどの優先接続用
USBポート	EagleEye Cube USBカメラやタッチコントローラー接続用
HDMIポート(コンテンツ入力用)	PCなどのコンテンツソース接続用
HDMIポート(画面接続用)	最大で2画面まで表示可能
IPテーブルマイクポート	マイク接続用

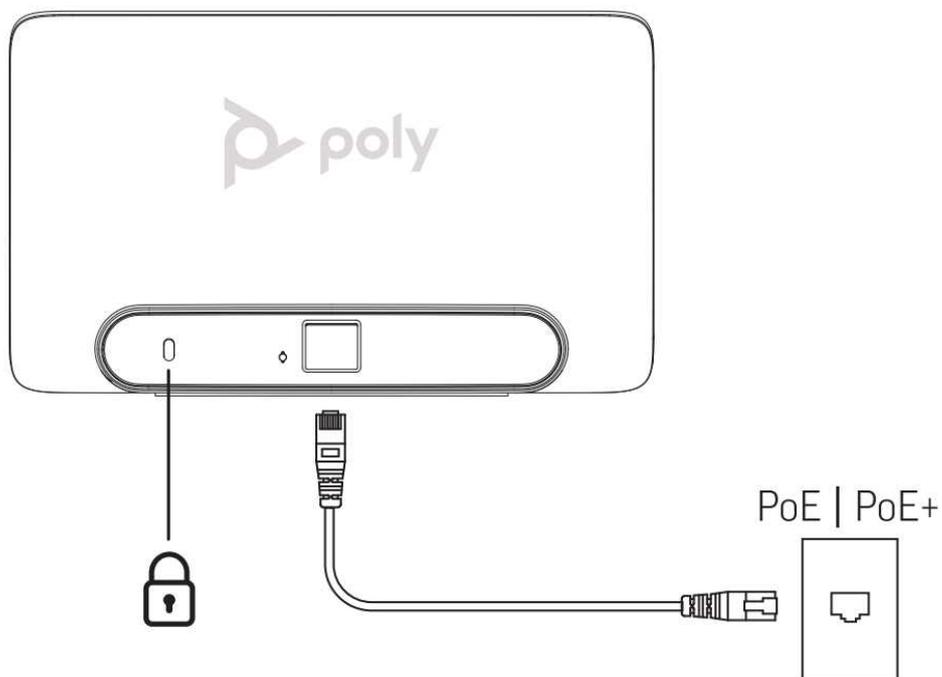
G7500 結線



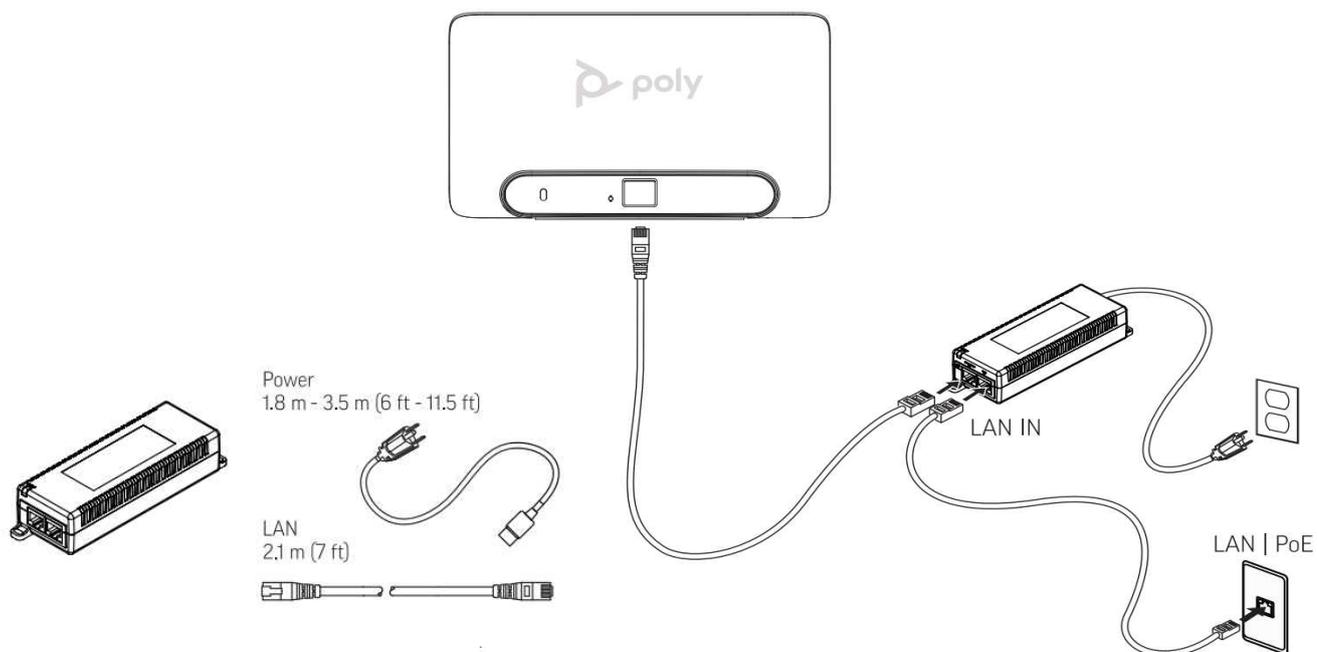
機能	詳細
USBポート	EagleEyeCubeカメラとUSBケーブルを接続します
HDCIポート	EagleEyeIVカメラとHDCIケーブルを接続します
HDMIポート(画面接続用)	モニターとHDMIケーブルを接続します
LANポート	LANポートとLANケーブル(UTP)を接続します
IPテーブルマイクポート	IPテーブルマイクとLANケーブル(STP)を接続します
電源接続	電源アダプターと電源コードをコンセントに接続します

TC8 結線

パターン 1 : 同梱しているLANケーブルを使用しPoE/PoE+ハブから給電



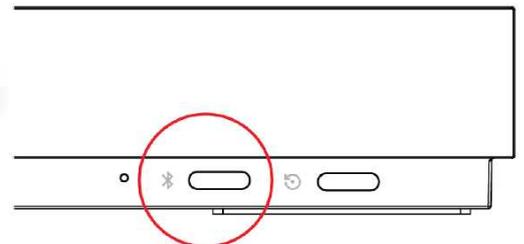
パターン 2 : オプション品のPoEインジェクターから給電



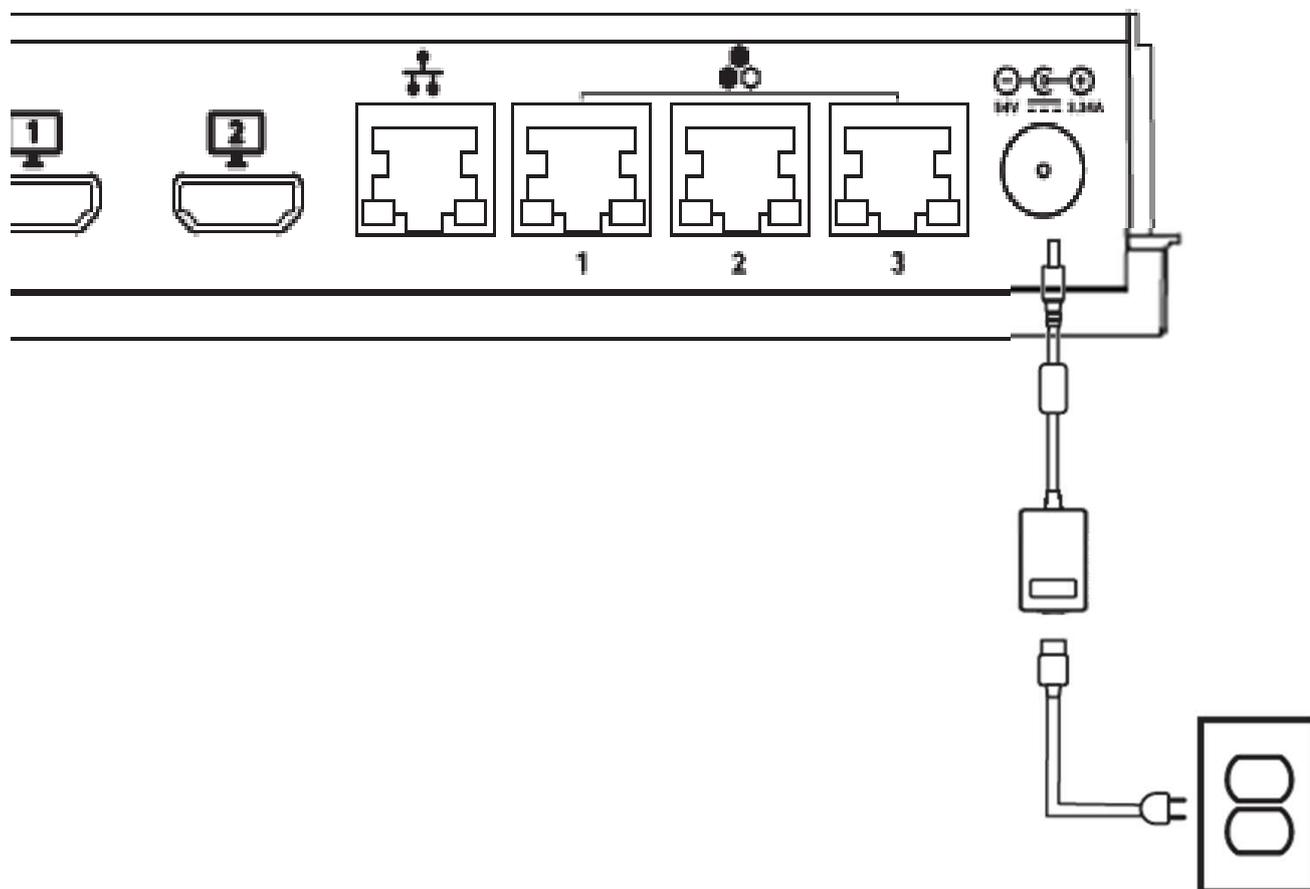
リモコン操作



リモコンペアリングボタンは本体前面にあります



電源ON/OFF



G7500に電源のON/OFFボタンはありません

電源アダプターを差すと自動的に電源がONになります

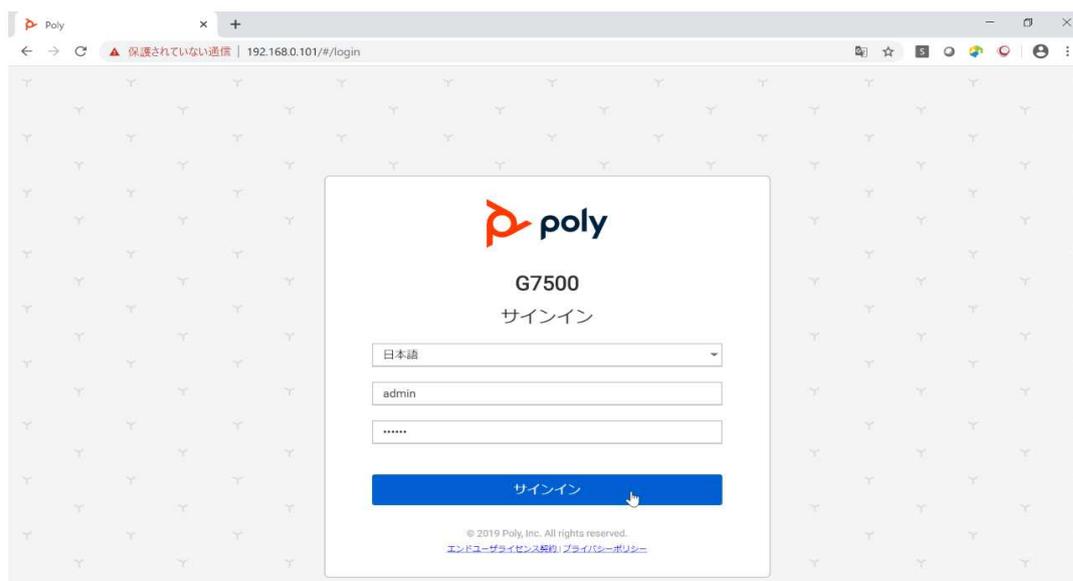
電源アダプターを抜くと自動的に電源がOFFになります

G7500 セットアップ

結線が終わったらモニタに表示されたIP Address:を使用してWebブラウザ管理画面にアクセスします
※IP Addressを取得するにはDHCP環境が必要です



ChromeなどのWebブラウザにIP Addressを入力し、User NameとPasswordを入力しサインインします



任意のパスワードを設定します

poly

G7500

パスワードの変更

新しいパスワード:
.....

新しいパスワードの確認:
.....

以下の [同意します] をクリックすることにより、このソフトウェアの利用には <http://documents.polycom.com/indexes/licenses/> に規定された Poly 使用許諾契約書の条項が適用されることを認め、これに同意したことになります。

使用許諾契約書に同意します:

[戻る](#) [次へ](#)

© 2019 Poly, Inc. All rights reserved.
[エンドユーザーライセンス契約](#) | [プライバシーポリシー](#)

スキップを選択します

poly

G7500

Poly Lens Registration

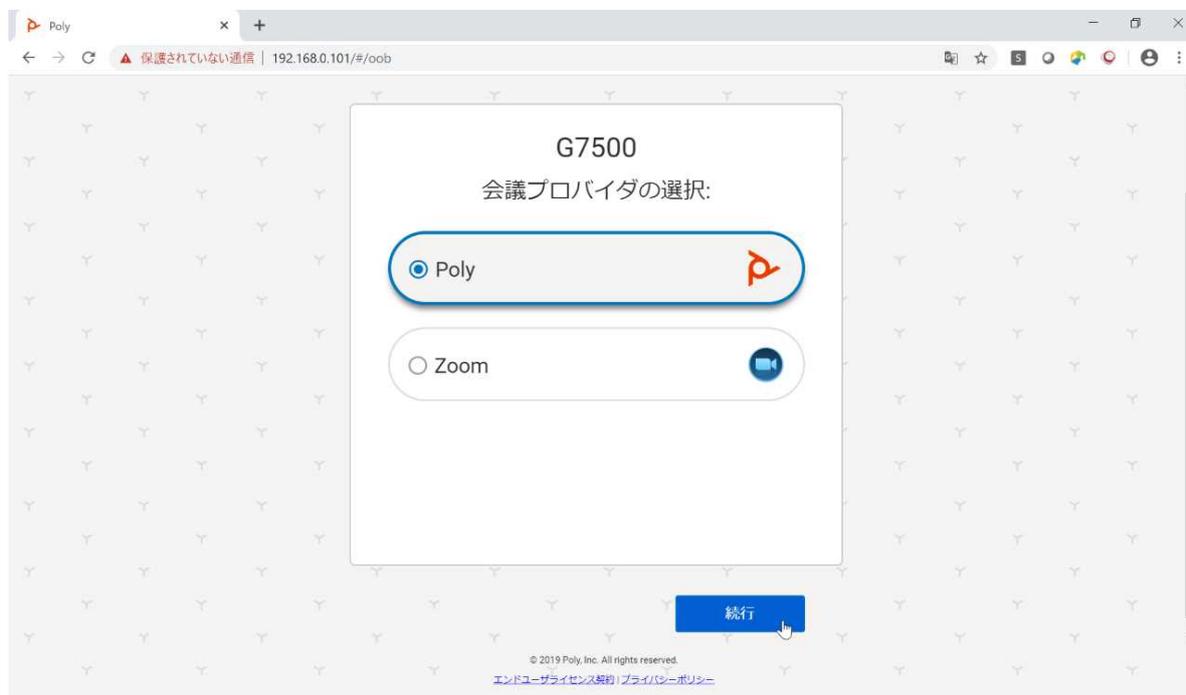
Register this device with your free Poly Lens account for scalable device management and actionable insights.

[Click here to register](#)

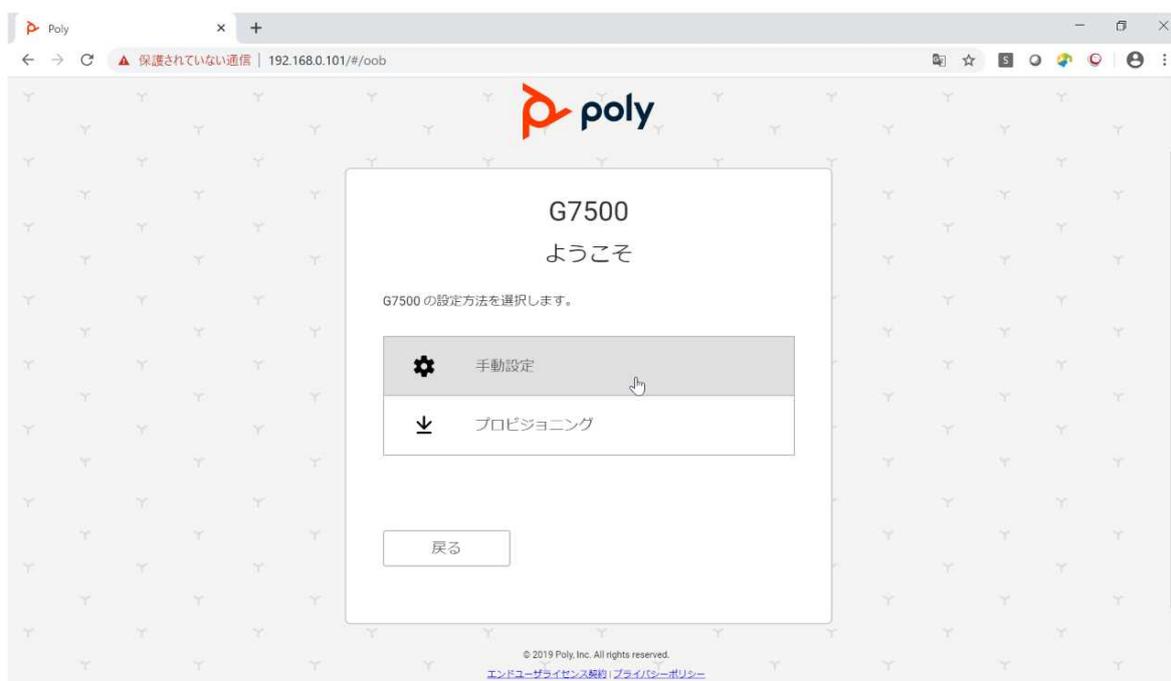
[スキップ](#) [次へ](#)

© 2019 Poly, Inc. All rights reserved.
[エンドユーザーライセンス契約](#) | [プライバシーポリシー](#)

Polyを選択します ※Polyパートナーモードを使用する場合はZoom選択してください。



手動設定を選択します



日本語を選択します



日本を選択します



ルーム名を入力します

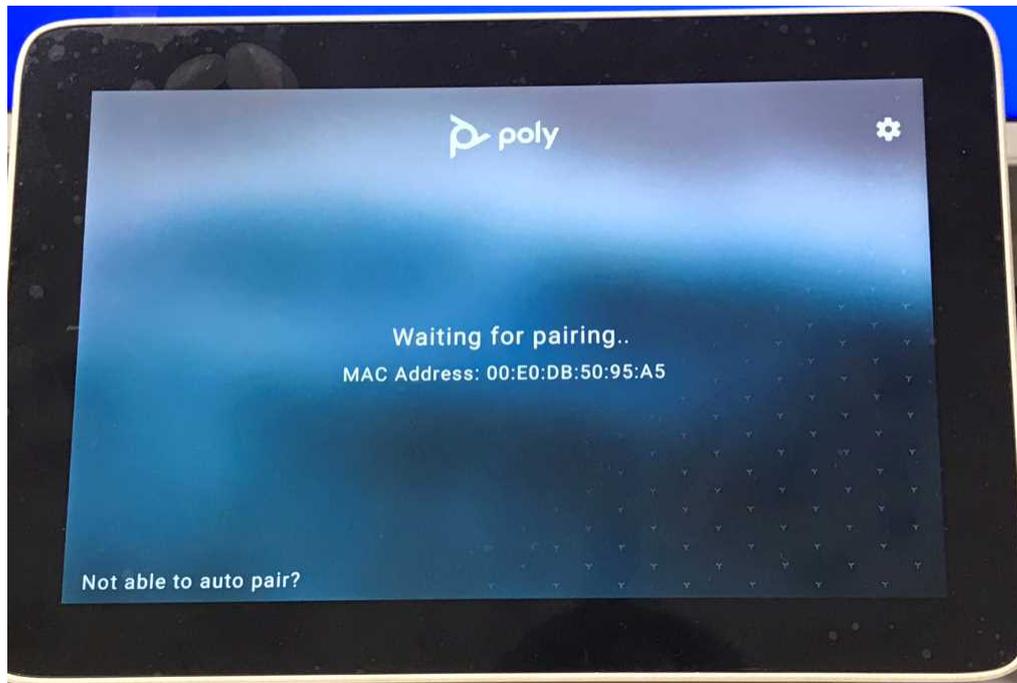
The screenshot shows a web browser window with the URL `192.168.0.101/#/oob`. The page title is "Poly". The main content area displays the "G7500" logo and the instruction "ルームに名前を付ける" (Assign a name to the room). Below this, there is a text input field containing "G7500". A checkbox labeled "セキュリティコードが有効:" (Security code is enabled) is checked. A paragraph of Japanese text explains that the device will search for room names like conference room names when connected to a Pano device via AirPlay or Miracast. At the bottom, there are two buttons: "戻る" (Back) and "次へ" (Next). A progress indicator at the bottom shows four steps: "言語" (Language), "国名" (Country), "ルーム名" (Room name), and "完了" (Completed). The "ルーム名" step is currently active and highlighted with a blue circle and a checkmark.

完了を選択すると初期セットアップ終了です

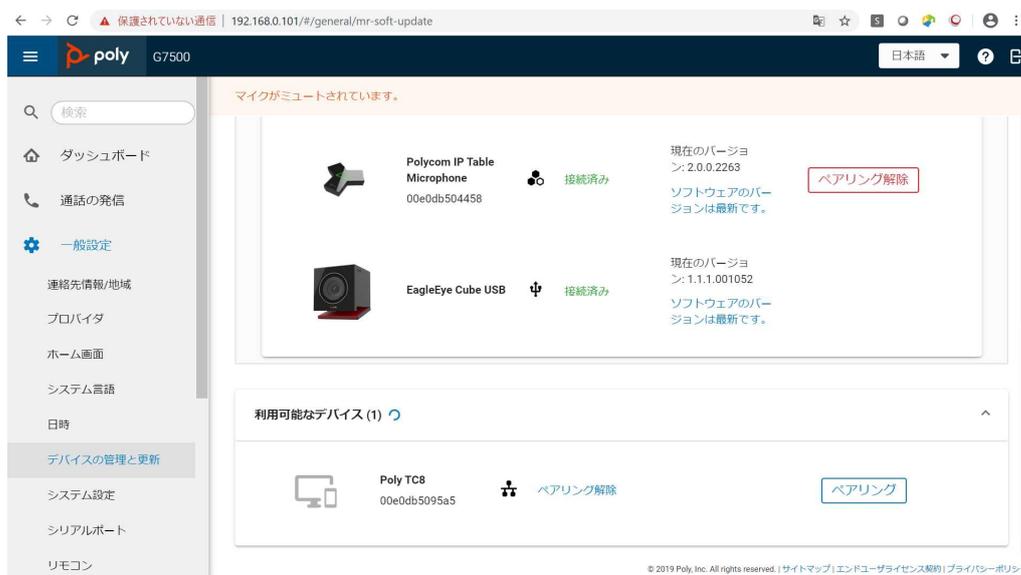
The screenshot shows the same web browser window as the previous one, but the setup process is now complete. The main content area displays the "G7500" logo and the word "完了" (Completed). Below this, a paragraph of Japanese text congratulates the user and instructs them to click the "完了" button to finish the setup process. At the bottom, there are two buttons: "戻る" (Back) and "完了" (Completed). The progress indicator at the bottom shows the same four steps, but now the "完了" step is highlighted with a blue circle and a checkmark, indicating it is the final step.

TC8 セットアップ

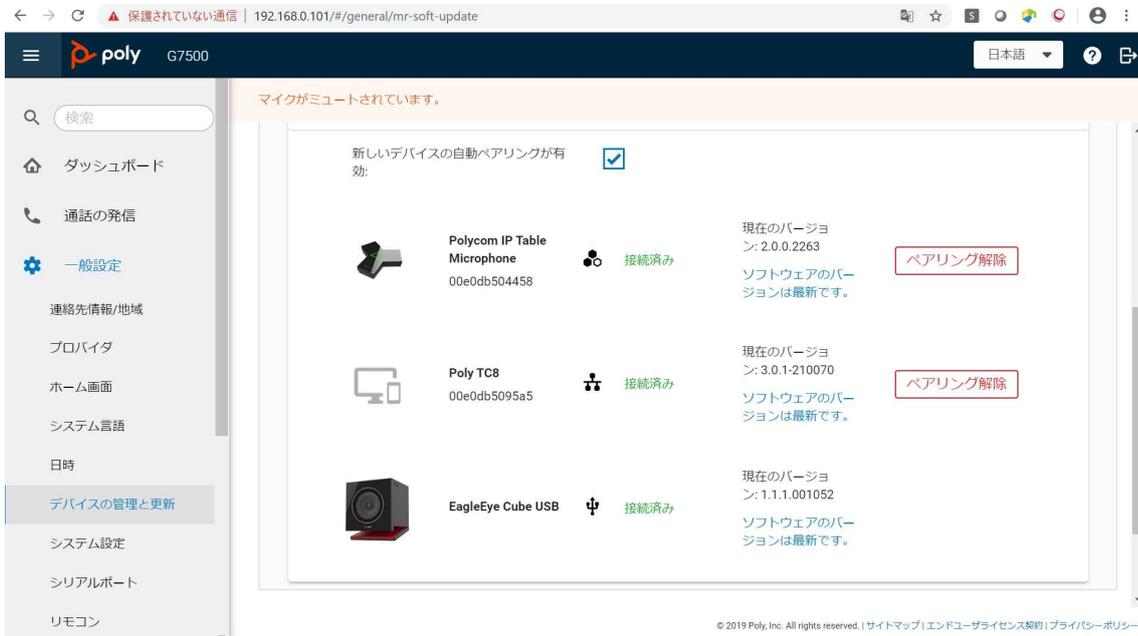
TC8をPoEハブ/PoEインジェクターに接続すると自動的にペアリング画面が表示されます
※TC8がペアリングするにはDHCP環境が必要です



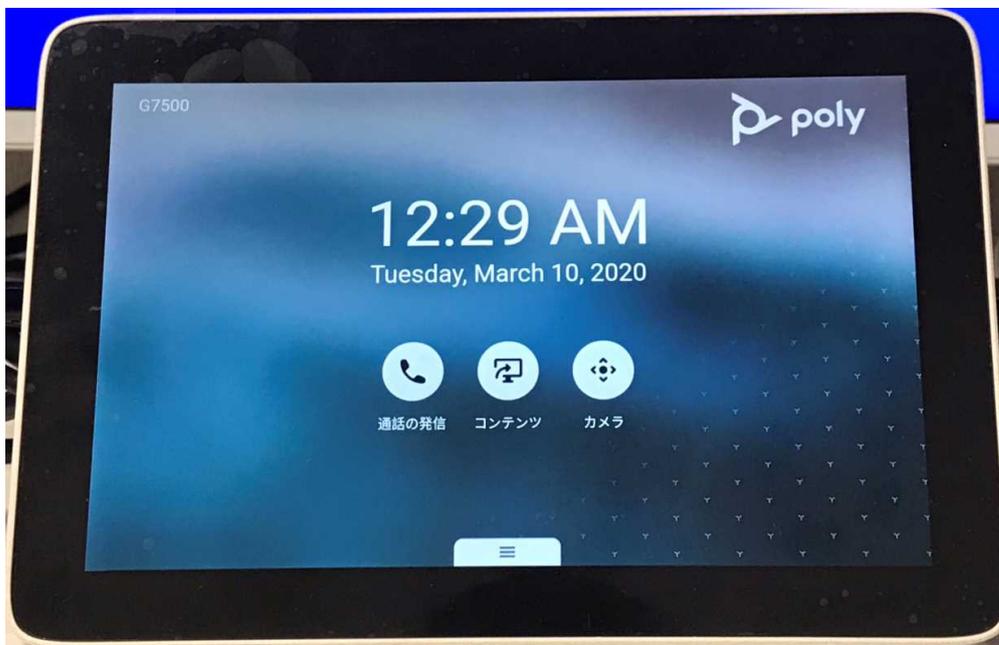
G7500のWeb管理画面から一般設定> デバイスの管理と更新> ペアリングボタンをクリックします



ペアリングが完了するとWeb管理画面は以下のように表示されます



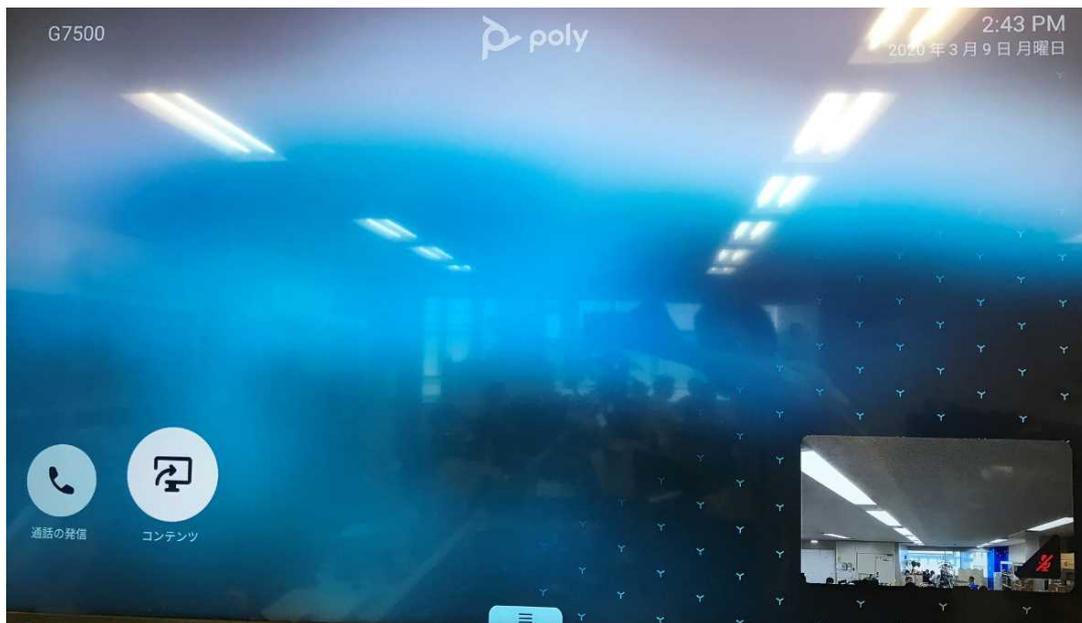
ペアリングが完了するとTC8は以下のように表示されます



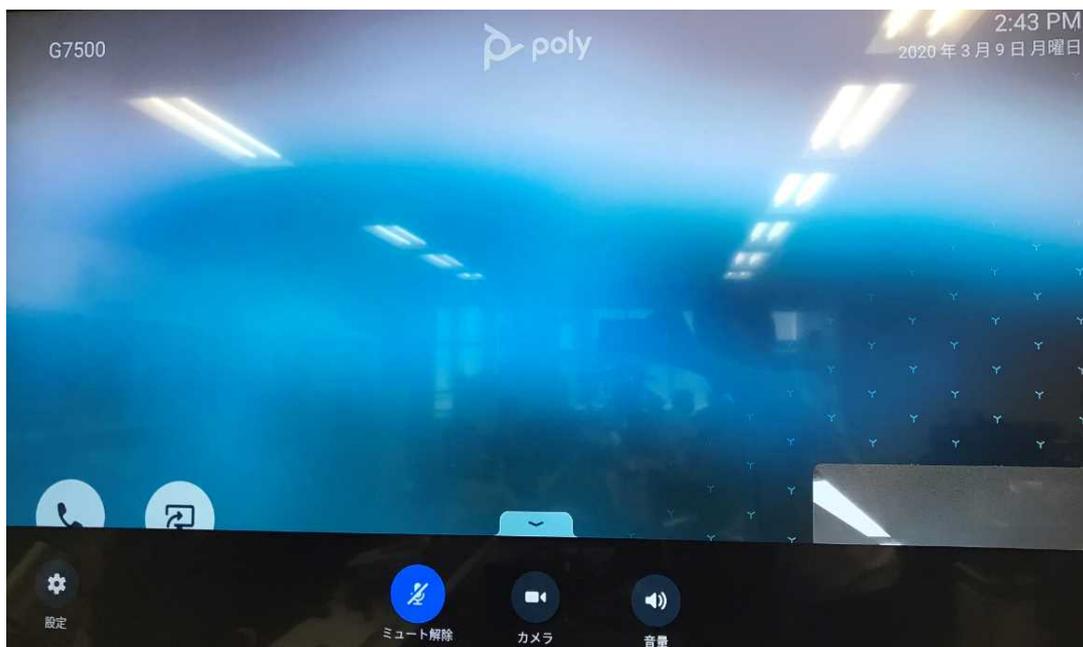
画面説明

・ホーム画面

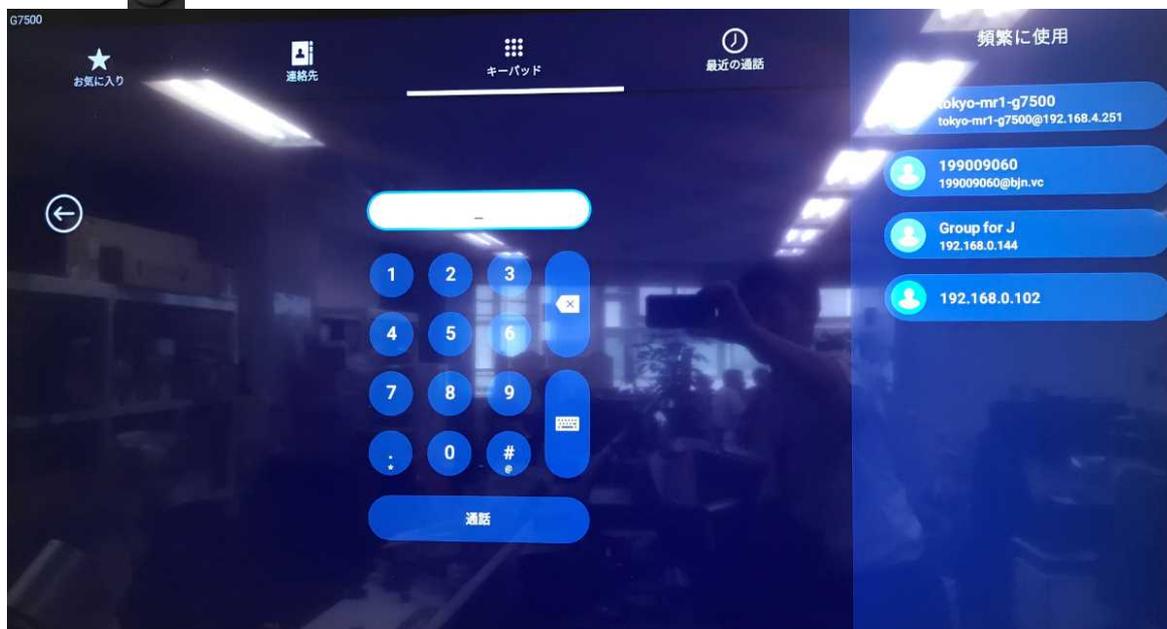
システム名、日時、通話の発信アイコン、コンテンツアイコン、ミュートアイコン、自拠点カメラ映像が表示されます。



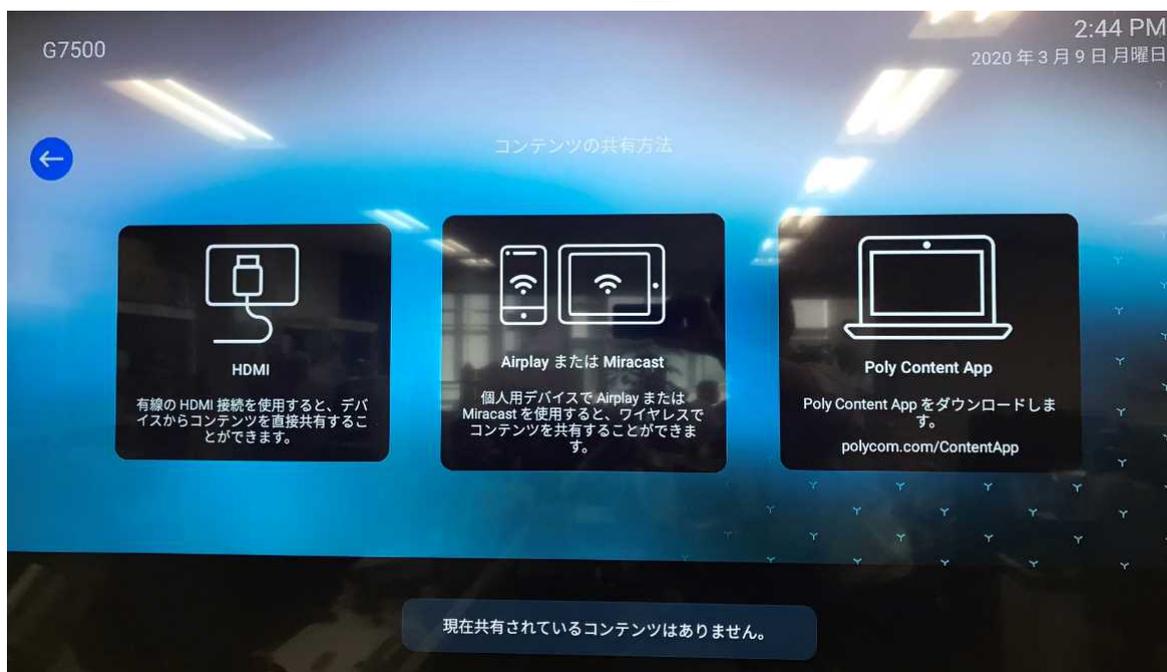
リモコンのメニュー表示ボタンを押すとメニュー画面が表示されます。



・通話の発信を選択した場合
発信画面に切り替わります。発信先を直接入力、お気に入り、連絡先、通話履歴から発信ができます。
リモコンの  ボタンからも表示できます。



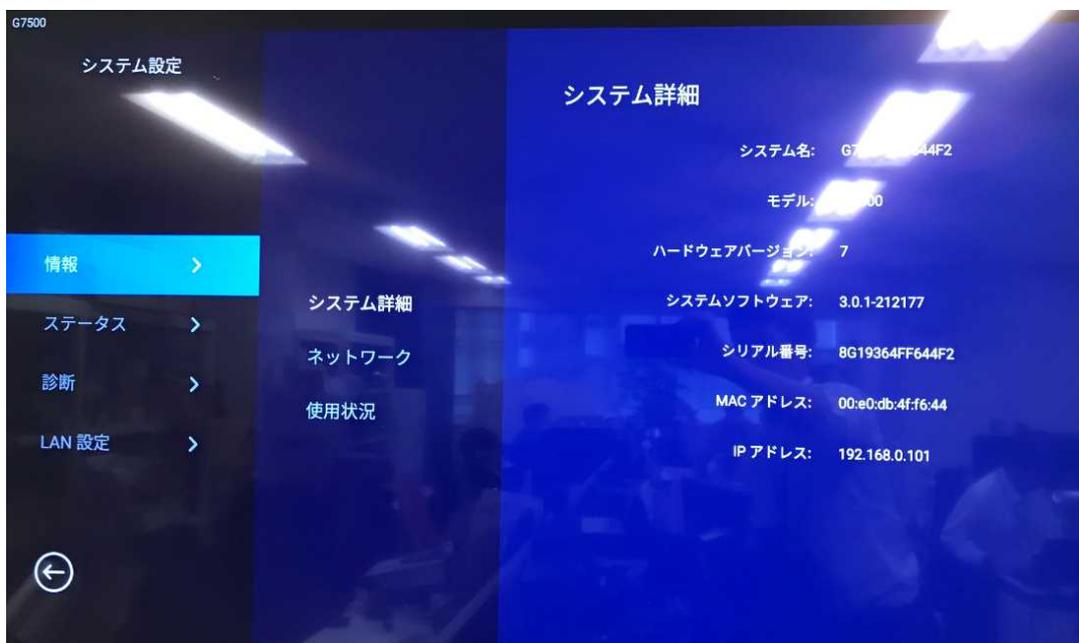
・コンテンツを選択した場合
コンテンツ選択画面に切り替わります。HDMI、Airplay/Miracast、Poly Content Appからコンテンツの表示方法を選択できます。リモコンの  ボタンからも表示できます。



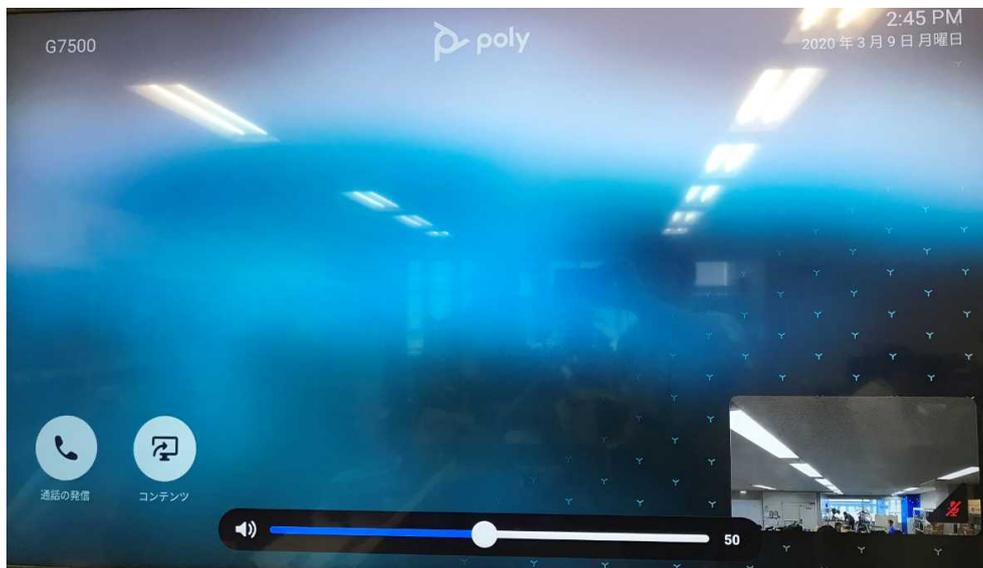
- ・カメラを選択した場合
カメラコントロール、カメラをオフ、プリセット、カメラトラッキングを操作できます。



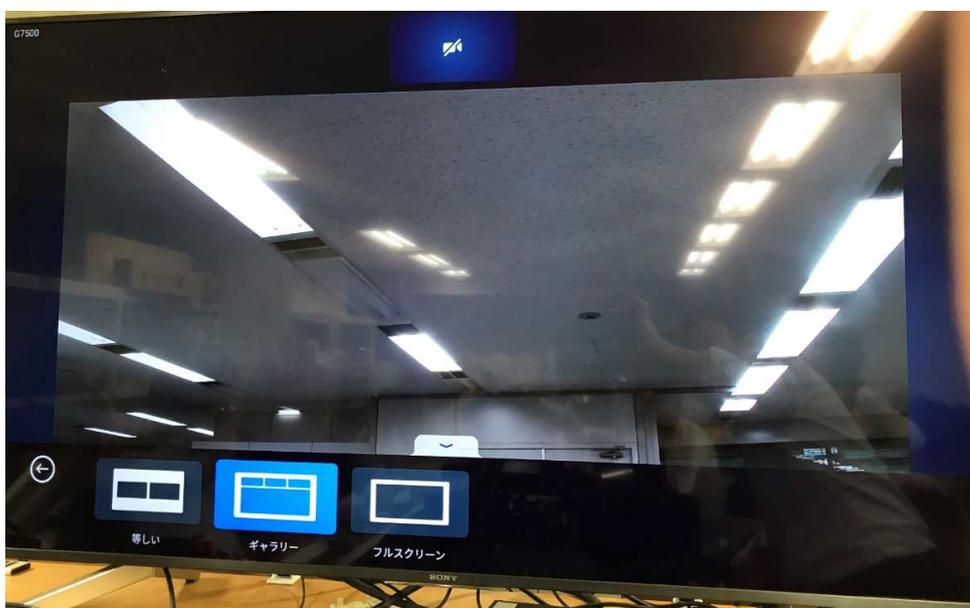
- ・設定を選択した場合
G7500の詳細やステータスやネットワーク設定等が確認できます。



・音量を選択した場合
音量調節バーが表示されます。リモコンの  ボタンからも調節できます。



・通信中にレイアウトを選択した場合
レイアウトを選択できます。リモコンの  ボタンからも選択できます。



よくある質問

※2019年7月時点 ver2.0を参考にしていますので、ソフトウェアバージョンによって差異がございます

ビデオに関するFAQ

人物と、コンテンツ映像の最大解像度はそれぞれ何？

バージョン2.0では、人物ストリームの最大解像度は1080p / 60 fpsです。4Kビデオコンテンツソースは、ローカルで最大60 fps、遠端の参加者のビデオコールでは最大15-25 fpsです。人物ソースとしてHDMIを選択することは、2019年第3四半期に予定されているソフトウェアバージョン2.1で予定されています。人物として選択されると、最大解像度は4K 30fps送信になります。EagleEye Cube USBカメラ（2.1でサポート）も、USBポートを介して4K / 30 fpsをサポートされる予定です。

G7500には何かのオプションのためのライセンスキーが必要？

いいえ、2.0ではオプションはありません。デフォルトで4Kが標準です。Webインターフェイスには、ライセンスキーを入力する領域があることに注意してください。将来的に利用可能なオプションがあるかもしれません。

G7500では内蔵多地点をサポートされている？

いいえ。内蔵多地点を必要とする場合、RealPresence Group 500または700と内蔵多地点ライセンスを購入する必要があります。

どのPolycomカメラがG7500でサポートされている？

EagleEye IV - 4x、12x（初期リリースではこれらのキットのSKUが利用可能）
EagleEye Cube USB - G7500ソフトウェアバージョン2.1で利用可能

サードパーティカメラはサポートされている？

2.0では、これらはコンテンツソースとしてのみサポートされており、G7500から直接サードパーティ製のカメラコントロールをすることはできません。

H.265はいつ利用可能？

ポイントツーポイントのSIP通信時でのみ利用可能です。

音声に関するFAQ

マイクの最大数はいくつ？

バージョン2.0では、コーデックの背面にあるRJ45ポートに直接接続できる最大数は3です。ユーザーがEagleEye Director IIを使用している場合、バージョン2.0ソフトウェアでは2つのマイクのみがサポートされます。

Groupシリーズのマイクはサポートされますか？

はい、オプションのPolycom Microphone IP Adapterが必要です。

IPベースのシーリングマイクは使用可能ですか？

はい。

G7500は、Acoustic Fenceをサポートしますか？

はい。

SoundStructureとG7500は互換性がありますか？

はい。SoundStructureからG7500の3.5 mmオーディオ入力へのアナログ接続を介して接続します。

IP Microphone Adapterを使用した場合、G7500 IPマイクとGroupシリーズのマイクは両方動作しますか？

いいえ、IP Microphone Adapterに接続されたマイクのみが動作します。それ以外の場合、G7500マイクのライトが点灯する場合がありますが、動作しません。

コンテンツ共有に関するFAQ

ワイヤレスマイクをG7500に接続して、ホワイトボードツールを起動できる？

はい。

コンテンツトレイのコンテンツは保存できる？

はい、Polycom Content Appを使用すれば可能です。

G7500では、どの種類のディスプレイが使用できますか？

G7500は、タッチディスプレイと非タッチディスプレイの両方で動作するように最適化されています。

タッチディスプレイと非タッチディスプレイを混在させることはできますか？

はい。タッチは、両方のディスプレイで使用することも、片方のディスプレイでのみ使用することもできます。単一のタッチディスプレイの場合は設定は不要ですが、デュアルタッチディスプレイの場合ではシステムを設定する必要があります。

通話で複数のコンテンツを通話中に送信できますか？

いいえ、コンテンツトレイ内には複数のコンテンツを入れることができませんが、一度に送信できるのは1つのコンテンツのみです。

G7500に一度に接続可能なライブコンテンツはいくつ？

有線もしくは無線の方法で最大2つです。

ローカルでの共有(非通話時)で、複数のコンテンツを共有できますか？

デュアルモニタ構成では、各ディスプレイに異なるコンテンツソースを表示できます。

何のコンテンツソースがサポートされますか？

HDMI、ContentApp、AirPlay、Miracast Blackboard/Whiteboard(タッチ有効時)です。

使い方に関するFAQ

G7500はPolycom Trioと互換性がありますか？

いいえ、バージョン2.0ではありません。

タッチコントローラーは利用可能ですか？

販売開始時には使用可能なコントローラーはありませんが、Androidデバイスで機能するソフトウェアapkファイルが2019年第3四半期に使用可能になる予定です(リストはPolycomサポートサイトにあります)。

Crestron用のコントロールモジュールは利用可能ですか？

将来のリリース。Groupシリーズ用の以前のモジュールは、多くの機能が動作します。

どの種類のAPIが利用可能ですか？

Command Line InterfaceとRESTです。

ヘッドセットや携帯電話など、ほかのBluetoothデバイスは、G7500とペアリング可能ですか？

いいえ、2.0では不可です。

GroupシリーズもしくはHDXシリーズのリモコンはG7500で使用可能ですか？

いいえ、G7500のリモコンは、Bluetooth接続です。

G7500には、リモコンはいくつペアリング可能ですか？

G7500は、1つのBTリモコンとペアリングします。2つめのリモコンがペアリングされた場合、最初のリモコンはシステムとペアリング解除されます。

G7500用の新しいMedialignはありますか？

2019年の後半に、G7500の新しいパッケージソリューションを発表し、提供を開始する予定です。

G7500にはサービス契約が必要
ですか？

はい、利用可能なサービスがいくつかあります。

Polycom StudioをG7500に
接続し、カメラとオーディオに使用
できますか？

この機能は、将来のソフトウェアリリースで予定され
ています。

G7500には電源ボタンはあります
か？

いいえ、G7500のフロントのボタンはBTペアリング
用とシステムリセット用です。システムの電源コンセ
ントを接続すると、電源が入ります。

管理に関するFAQ

RealPresence Resource
Managerは、G7500をサポート
していますか？

はい、ソフトウェアバージョン10.7もしくはそれ以上
のRPRMが必要です。

PDMS-Eは、G7500をサポートして
いますか？

2.0ではサポートされていません。次期ソフトウェア
リリースでサポートされる予定です。

G7500ではWebインターフェイスは
利用可能ですか？

はい、多くの管理タスクは内蔵Webインターフェイ
スを通じて可能です。

デフォルトのパスワードは何ですか？

システムがリセットされると、パスワードはシリアル番
号の最後6桁にリセットされます。システムのセット
アップ中に、ユーザーは変更を促されます。