



Sound it! 7 Basic for Princeton CONT

×

\*収録されているサウンドファイルなどについては、商用目的でない範囲でご利用いただくこと ができますが、これらのファイルを複製したり、編集・変換したり、使用したりした内容や結果 は、商用・非商用を問わず、ソフトウェアの使用が許諾されたお客様以外の第三者に配布・配信 したり、放送・公開などをおこなうことはできません。

<u>※映像、静止画、音楽などは著作物として著作権法によって</u>保護されています。市販あるいはレ ※映聴、静止興、音楽などは者FF物として当下権法にようと味識されています。m取のるいはレックタルで提供されるどデオ、DVD、CDや、テレビ放送、ラジオ放送などは、個人で楽しむ場合を除き、複製(コピー)または録画、録音をすることが著作権法によって禁じられています。ご自身のオリジナルではないこうした著作物を私的使用の範囲を超えてホームページなどに掲載したり、他の人に讃虔、販売するなど頒布、配信する場合(改変)編集した場合も同様です)には、著作権者の許諾を得る必要がありますので十分ご注意ください。



# ファイルの保存

録音やファイルの編集・加工が完了したら [ファイル] メニューから [名前をつけて保存] をクリックしてウェーブエディタの内容を保存します。 保存するファイル形式によってビットレートやタグ情報を設定することができます。

例えば、「m4a」 形式で保存する場合 は、ファイルの種類で「AAC (\*.m4a)」 を選択します。「ビットレート設定」をク リックしてビットレートを設定し「タグ情 報設定」をクリックしてファイルのタグ 情報を入力することもできます。





編集中のファイルを「WAV」形式で保存すると、「タグ情報」や「マーカー情報」も保存 することができます。 「チャブター情報」を保存する場合は、『SIW形式(Sound it File)』または「AAC」形式 で保存してください。

▶ 名前をつけて保存

┌── pdfマニュアル

# 便利な録音機能



録音を開始してから、設定した時間が 経過すると録音を自動停止します。 プレイパネルの [Timer] ボタン をク リックすると設定することができます。 設定は録音の直前に行ってください。 設定直後の録音にのみ有効です。録 音後は設定がクリアされますのでその 都度設定を行ってください。

 Timer
 クリック

 録音自動停止の設定
 010 分 510 秒 経過街に停止

 010 分 510 秒 経過街に停止
 0K

全般 録音/再生 フォルダの設定 タッチ入力の設定

5 : 秒前から級音する

Effect 🔣 🕨

Mixer

x

C pdfマニュアル
▶ 録音自動停止の設定

## タイムシフト録音の設定

禄音

タイムシフト録音

→時体止解除時

□ 録音時に波形描画を行う

録音開始のタイミングの遅れによる頭 切れを回避するために、録音を開始し た時点より、最大10秒前までの録音を 有効にする機能です。 設定メニューの[オプション]を選択し て[録音/再生]タブから設定するこ とができます。

#### C pdfマニュアル ► タイムシフト

#### タイマー録音の設定

あらかじめ開始時刻と終了時刻を設定 してタイマー録音をおこないます。 プレイパネルの[Timer]ボタンをクリッ クすると設定することができます。



Effect	Mixer
Timer	711.117



# データの編集 (波形編集)

Sound it! 7 Basic for Princeton では、録音された音声ファイル全体 を編集加工するだけでなく、音声ファイルの一部分を加工できる波形編集 機能があります。

ここでは録音したデータや既存のオーディオファイルをもとに、ウェーブエ ディタでおこなう編集をいくつか紹介します。

各コマンドやダイアログの詳細については、pdfマニュアルの該当ページを ご覧ください。





#### 選択範囲を新規エディタで開く

選択した範囲をドラッグ&ドロップして新規工ディタで簡単に表示すること ができます。



## 選択範囲を無音にする

ウェーブエディタ上で範囲選択して編集メニューから [消去] を選択する と、選択された範囲が無音になります。

## 選択位置に無音を挿入する

ウェーブエディタ上で無音を挿入したい位置を クリックして、ツールバーの [カーソル位置に無 音を挿入] ボタンをクリックすると、無音部の 挿入画面が表示され設定した時間の無音を挿 入することができます。



# エフェクト機能

録音されたデータに対して、タイムストレッチやノイズリダクションなどのエフェクトを適用することができます。

ここではエフェクトの操作手順を簡単に紹介します。

各コマンドやダイアログの詳細については、pdfマニュアルの該当ページを ご覧ください。

C pdfマニュアル ▶ エフェクトを使う



レスノイズ: カセットテーブなどの再生中に発生する"サー"という高周波ノイズ ハムノイズ: "ブーン"という低周波ノイズ

# サウンド分割(無音検出)

自動的に無音部を検出してマーカーを置くことができます。 設置されたマーカーの位置で分割保存することも可能です。

オーディオデータを表示します。オーディオデータの一部に対して無音検出したい場合は無音検出したい範囲をドラッグして選択します。

編集メニューの [マー カー]→[無音部を検 出してマーカーを置 く]の順に選択しま す。	Sound 17 Basic for Processor, Quit 7, 22,p- (vig) Dottoon A.           Control 18880 (1998) - 400,> 1880,> 1080, ->	
	CONTROL	
無音部判定条件の指 定ダイアログが表示されます。無音と判定する条件と、マーカーの 種類、置き方などを指 定します。範囲選択している場合は、選択範 囲内で実行されます。 [OK]をクリックする とマーカーが設置され ます。	無音判定条件 レベル -600 → dB -70d 間隔 03 → 0 -60 間隔 03 → 0 -60 同隔 03 → 0 -60 同口 -70d 同口 -70d 同口 -70d 同口 -70d 同口 -70d 高(1) -70d 同口 -70d 高(1) -70d 同口 -70d 同口 -70d 同 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	件の指定 B -40dB 0 dB 以下が 0.3 秒以上 と無音と判断します。 置く ○ 最後 マーカーを置く

## マーカー位置でデータを分割する

マーカーが置かれたデータに対して、マーカー位置でデータを分割するこ とができます。 編集メニューの [マーカー]→[マーカー位置でデータを分割] の順に選択 します。

確認画面が表示されたら [OK] をクリックします。

## マーカー位置で分割保存する

マーカーが置かれたデータに対して、マーカー位置でデータを分割して、 そのまま個別のファイルに保存することができます。 ファイルメニューの [マーカー位置で分割保存]を選択します。 確認画面が表示されたら [OK] をクリックします。

# オリジナルCDを作製する

(WindowsMediaPlayer11以上が必要です)

オリジナルCDを作成するための 主な手順を紹介します。詳しい製 作方法についてはpdfマニュアル を参照してください。

 pdfマニュアル

 操作ガイド > オリジナルCDの作成

 wールメニュー > プレイリスト

- ツールメニューから [プレイリスト] を選択してプレイ リストを表示します。
- CDに入れたい曲 をトラックリストに 登録します。分割 (抽出)マーカー が入力された WAVファイルをト ラックリフトに追加す

6	プレイリスト		• ×
	+) [	0日 0	6: 78
\$1 h.p.	アーティスト	* 8	
1 song-001		00:01:85	A
2 sone-802		80:01:16	
5 song-903		00:01:85	
4 song-804		00:01:85	
5			
6			
2			
1			
1			
10			
11			
12			~

- ラックリストに追加すると、マーカー位置で自動分割されます。
- 3. 必要に応じて、曲間のクロスフェードの設定や、各ファイルの音量を調整 します。
- 4. CDに書き込みます。